



STADTMOBILIAR
STÄDTISCHE
SPRÜHNEBELANLAGEN

ART.-NR. :
URBA_BRUME_COUDE
PRO URBA

BESCHREIBUNG

URBA BRUME ist ein städtisches Hochdruck-Vernebelungssystem, das entwickelt wurde, um den klimatischen Komfort in der Stadt zu verbessern. Es ist in eine Reihe von designorientierten und modularen Stadtmöbeln integriert und versprüht einen ultrafeinen Nebel, der die Umgebungsluft kühlt, ohne die Nutzer nass zu machen.

URBA BRUME wurde entwickelt, um Wärmeinseln wirksam zu bekämpfen, und vereint Leistung, Diskretion und einfache Handhabung. Jedes Modul passt sich den Besonderheiten des Standorts an: Parks, Plätze, Schulhöfe oder Wartebereiche.

Einfach zu integrieren, wassersparend und ausbaufähig, ist URBA BRUME Teil eines Ansatzes für nachhaltige Stadtgestaltung im Dienste des kollektiven Wohlbefindens.

ZUSAMMENSETZUNG DES PAKETS:

Vernebelungsschrank 1 l bis 6 l/min, 230 V, 1200 W – sehr hoher Druck +100 bar.

- Schrank 800 x 600 x 400 mm mit Lüftungsgitter 150 x 150 mm.
- Steuerschrank mit Start-Stopp-Zeitschaltuhr, Programmieruhr und potentialfreiem Kontakt.
- Druckregler mit Bypass.
- Manometer.
- Magnetventile für Zulauf und Entleerung.
- Sicherheitsdruckschalter bei Wassermangel.
- Filterung 5 Mikrometer.
- Hygieneschutz bestehend aus: UV-Lampe Wellenlänge 253 nm – Verschmutzungsschutzventil – Wasserentnahmeventil.

Hygienepaket bestehend aus Zeitschaltuhr und Schaltkasten.

50 Laufmeter schwarzes PE-Rohr 3/8 HP.

6 um 45° abgewinkelte Masten aus Edelstahl auf Sockel, ø76x2200 mm. Jeder Mast verfügt über 7 bündig abschließende Düsen 0,4.

VERFÜGBARE OPTIONEN:

- Drucktaster 12 V–24 V mit Zeitrelais-Schaltkasten.
- Digitaler Temperaturregelungsschaltkasten + Fühler.
- Doppelte Schalldämmung

MATERIALIEN

- Edelstahl

PRODUKTEIGENSCHAFTEN

PRODUKTFAMILIE : Städtische Vernebelung

HERSTELLER : PRO URBA

MATERIAL : Edelstahl



STADTMOBILIAR

STÄDTISCHE
SPRÜHNEBELANLAGEN

ART.-NR. :
URBA_BRUME_COUDE
PRO URBA

Datum der Veröffentlichung des Datensatzes: 11.05.2026 09:07:15

Web-Produktseite : [URBA_BRUME_COUDE](#)

